

# PICANTE

( Avec l'accent espagnol s'il-vous-plaît ! )

Le principe du jeu reste le même, le but est de récupérer le plus de ref en répondant correctement aux questions.

Pour cette version alternative, vous pouvez aller jusqu'à 30 ref pour gagner.

Pour pimenter le jeu, une fois la question posée, chaque joueur ou joueuse **n'aura plus que 15 secondes pour répondre**. Si le temps est écoulé ou si la réponse est incorrecte, tous les joueurs (sauf celui ou celle qui pose la question) peuvent essayer de gagner cette carte.

Dans ce cas, le premier à dire **"J'ai la ref"** peut donner une proposition de réponse immédiatement. Si la réponse est correcte, il remporte la carte.

**Cette règle ne s'applique ni aux duels ni aux questions à choix multiples ni aux questions fermées (vrai/faux).**

ATTENTION, SI LE JOUEUR QUI INTERCEPTE DONNE UNE MAUVAISE RÉPONSE OU MET PLUS DE 5 SECONDES À RÉPONDRE, IL PERD UNE DES SES CARTES.

